

# GHIMKANA PARA EL AULA

## Juego Cooperativo

REALIZADO POR: M<sup>a</sup> DEL CARMEN CANTO LÓPEZ. PSICOPEDAGOGA

**PRUEBA A:  
ADIVINA,  
ADIVINANZA...**

### n° 1. Adivina, adivinanza...

Cinco hermanos muy unidos  
que no se pueden mirar,  
cuando riñen aunque quieras,  
no los puedes separar.

### n° 1. Adivina, adivinanza...

Una señorita muy señoreada,  
siempre va en coche  
y siempre va mojada.

### n° 2. Adivina, adivinanza...

Unas son redondas,  
otras ovaladas,  
unas piensan mucho,  
otras casi nada.

### n° 2. Adivina, adivinanza...

En la jirafa descuella,  
bajo la barba del rey,  
lo tiene cualquier botella,  
la camisa o el jersey.

### n° 3. Adivina, adivinanza...

Cuando sonríes asoman  
blancos como el azahar  
unas cositas que cortan  
y que pueden masticar.

### n° 3. Adivina, adivinanza...

Como la piedra son duros;  
para el perro un buen manjar  
y sin ellos no podrías  
ni saltar ni  
caminar.

**n° 1. Adivina, adivinanza...**

Rompe y no tiene manos,  
corre y no tiene pies,  
sopla y no tiene boca,  
¿qué te parece que es?

**n° 1. Adivina, adivinanza...**

Desde el día en que nací,  
corro y corro sin cesar:  
corro de noche y de día  
hasta llegar a la mar.

**n° 2. Adivina, adivinanza...**

Doy al cielo resplandores  
cuando deja de llover:  
abanico de colores,  
que nunca podrás coger.

**n° 2. Adivina, adivinanza...**

Siempre quietas,  
siempre inquietas:  
dormidas de día,  
de noche despiertas.

*n° 1. Adivina, adivinanza...*

*Blanco por dentro,  
verde por fuera;  
si quieres que te lo diga,  
espera.*

*n° 1. Adivina, adivinanza...*

*Una señora muy enseñoreada,  
con el sombrero verde  
y la falda morada.*

*n° 2. Adivina, adivinanza...*

*¿Qué se corta sin tijeras  
y aunque a veces sube y sube  
nunca usa la escalera?*

*n° 2. Adivina, adivinanza...*

*De verde me volví negra  
y me molieron con tino,  
hasta que al final de todo,  
de mí hicieron oro fino.*

*n° 3. Adivina, adivinanza...*

*Me abrigo con paños blancos  
luzco blanca cabellera  
y por causa mía llora,  
hasta la misma cocinera*

*n° 3. Adivina, adivinanza...*

*Una cajita chiquita,  
blanca como la cal:  
todos la saben abrir,  
nadie la sabe cerrar*

# PRUEBA B: LOS BÚSCADORES

## PRUEBA n° 1.

Debes buscar tres objetos amarillos y dos objetos que utilices en el aula.

## PRUEBA n° 2.

Debes conseguir 5 firmas de compañeros de la ludoteca.

## PRUEBA n° 1.

Encuentra tres objetos que tengan el color verde y dos objetos que utilices para comer

## PRUEBA n° 2.

Debes conseguir 5 firmas de compañeros de la ludoteca

## PRUEBA n° 3.

Consigue tres calcetines diferentes

## PRUEBA n° 3.

Consigue tres zapatos diferentes.

**PRUEBA FINAL**



# PRUEBA FINAL

*Debéis realizar un dibujo, donde se represente el juego realizado hoy. Deben dibujar y colorear todos los participantes.*